|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의명 | Android-Studio 개발 회의 | | 회의번호 | | 001 |
| 제목 | 안드로이드 스튜디오 기능 협의 및 디자인 | | | | |
| 목적 | App 개발 | | | | |
| Conference number: | | | | | |
| 본 회의에 앞서 논의중이였던 앱 인벤터 or 안드로이드 스튜디오 사용건에 대한 내용.  사용자에게 보여지는 UI가 전부인 App에서 유저인터페이스관련 구현문제로 안드로이드스튜디오 사용.  주요내용 :  우리가 만들 앱의 주요 기능 제시  초기 화면 디자인 구성  주요 구성 요소에 따른 문제점  회의에 들어가기 앞서 액티비티 -> 페이지로 이해하시면 됩니다. | | | | | |
| Current Page: | | | | | |
| 기록자 Invented by 손준영 | | 점검자 Witnessed and Unerstood by 박원균 | | 점검자 Witnessed and Unerstood by 김민석 | |
| 일자 Date | | 일자 Date | | 일자 Date | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의명 | Android-Studio 개발 회의 | | 회의번호 | | 002 |
| 제목 | App 주요 기능 제시. | | | | |
| 목적 | App 개발 | | | | |
| Conference number: | | | | | |
| 현재 보여지는 주된 기능  기기들의 현재 상태 확인(핵심)  :가동시간 . 기기간 동작여부 확인 센싱의 측정값 확인이 주요 목표.  화면 디자인 구성 -> 다음페이지 사진 참조.  메인화면 Title : 우리의 주제 와 팀의 색깔에 맞게 디자인할 것  현재 모드 : 현재 진행하고있는 기기의 상태모드를 알려줌(수동,자동)  현재 온도 습도 : 기기에서 센싱하여 측정한 온도 습도값을 표현.  펜 작동 : 펜의 작동 여부를 알려줌  히터 작동 : 히터기의 작동 여부를 알려줌  펌프 작동 : 펌프 작동 여부를 알려줌  현재 세팅된 온습도 : 환경설정에서 자동모드또는 수동모드의 세팅된 값을 보여줌.  초음파 작동 : 초음파 작동 여부를 알려줌  Tab : 안드로이드 스튜디오에서 제공하는 Tab 레이아웃을 사용하여 구현할 예정(가동시간화면과연동)  가동 시간 화면 전체 가동 시간 : 기기의 시작 시간을 알려줌  펜 가습기 초음파 펌프 각각의 가동시간을 표기. | | | | | |
| Current Page: | | | | | |
| 기록자 Invented by 손준영 | | 점검자 Witnessed and Unerstood by 박원균 | | 점검자 Witnessed and Unerstood by 김민석 | |
| 일자 Date | | 일자 Date | | 일자 Date | |
| 회의명 | Android-Studio 개발 회의 | | 회의번호 | | 002 |
| 제목 | App 디자인 구성 | | | | |
| 목적 | App 개발 | | | | |
| Conference number: | | | | | |
| 텍스트, 화이트보드이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | | | | | |
| Current Page: | | | | | |
| 기록자 Invented by 손준영 | | 점검자 Witnessed and Unerstood by 박원균 | | 점검자 Witnessed and Unerstood by 김민석 | |
| 일자 Date | | 일자 Date | | 일자 Date | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의명 | Android-Studio 개발 회의 | | 회의번호 | | 003 |
| 제목 | 구성요소에 따른 문제점 | | | | |
| 목적 | App 개발 | | | | |
| Conference number: | | | | | |
| 위와 같은 모든 구성요소들 (2Page) Text View 레이어를 사용하여 구현할 예정.  1 현재 2Page 화면 넘어가기 위한 대안으로 Tap Layout 를 사용한다고 했는데   생명주기 구현이 어려워 불가능할시의 대안 2 메인 소개 페이지를 넣고 할것인가 ?  3 로딩페이지 ( 스플래쉬 액티비티 ) 를 추가할것인가?  4 2Page 화면의 전체 가동시간 및 각각의 가동시간들을 정적으로 데이터를 불러들일것인가.  동적으로 데이터를 부를것인가.  또한 정적으로 데이터를 받으면 어떻게 받을것인지?  5 안드로이드 스튜디오 개발 경험에대한 전무함.  6 TCP/IP 프로토콜 관련 협의 | | | | | |
| Current Page: | | | | | |
| 기록자 Invented by 손준영 | | 점검자 Witnessed and Unerstood by 박원균 | | 점검자 Witnessed and Unerstood by 김민석 | |
| 일자 Date | | 일자 Date | | 일자 Date | |